



TEMARIO

Bloque 01

- Bases de la agilidad
- Manifiesto Ágil
- Principios Ágiles
- Scrum
 - ¿Qué es SCRUM?
 - Roles
 - Eventos
 - Historias de Usuario
 - 3 C's
 - INVEST
 - De épicas a historias de usuario
 - Story Mapping
 - Tablero Negocio
 - Planning Poker
 - Estimación de HdU - simulación
 - Viviendo como Scrum Master
 - Sprint Planning
 - Daily
 - Burdown chart
- Kanban
 - ¿Qué es Kanban?
 - Valores y Principios
 - Pasos
 - WIP
 - Métricas y Monitoreo
- Diferencias entre Scrum y Kanban
 - ¿Cuándo ocupar Kanban y SCRUM?
 - ¿Cómo aprovechar las dos prácticas en conjunto?
- Extreme Programming (XP)

Bloque 02

- Liderazgo Ágil
 - Nuevo Liderazgo
 - Líder Servicial
 - Disfunciones de un Equipo
 - Delegación
 - Motivadores
 - Equipo de Alto Rendimiento
 - Preguntas Poderosas
 - Feedback
 - Reuniones Efectivas
 - Reglas de ORO

Bloque 03

- Innovación
 - Design Thinking
 - ¿Qué es Design Thinking?
 - Conozcamos los pasos de design thinking
 - Empatizar
 - Definir
 - Idear
 - Pretotipar - prototipar
 - Evaluar
 - Design Sprint
 - Conozcamos los pasos de design sprint
 - Lean UX

Bloque 04

- DevOps
 - Mapeo Value Stream
 - Buenas Prácticas
 - Innovación
 - Calidad
 - Seguridad
 - Arquitectura
 - Roadmap de Mejora
 - Mediciones

Bloque 05

- Agilidad Empresarial
 - Marcos Escalados
 - Business Agility
 - Portafolio Ágil
 - Métricas Ágiles
 - Ejecución a nivel Programa
 - Roles
 - Change Management



TEMARIO

Bloque 06

- Implementación
 - Pasos
 - Retos
 - Creación de Modelo Empresarial
 - Seguimiento de Modelo Empresarial
 - Métricas de Modelo Empresarial
 - Herramientas

Bloque 07

- Agile Coach
 - Competencias Fundamentales
 - Rol
 - Habilidades
 - ADN
 - Prácticas